

ОТиТБ в VR



HR TECH

Технологии,
влюбленные в работу



Проведение инструктажей по охране
труда и технике безопасности
в виртуальной реальности



HR TECH Reкадро

Рекадро участник Консорциума – Центра компетенций по виртуальной и дополненной реальности Национальной технологической инициативы (НТИ) на базе Дальневосточного федерального университета (ДФВУ).

<https://leader-id.ru/event/14016/>

<http://www.nti2035.ru/media/publication/tsentr-kompetentsiy-nti-na-baze-dvfu-vnedrit-peredovye-virtualnye-tehnologii-v-obrazovanie>

В активе **Рекадро** – эксклюзивные технологии и проекты для автоматизации и повышения эффективности процессов управления персоналом:

- Патент на технологию интернет-скрининга кандидатов SL2G (System of Long List Generation)
- Патент на промышленный образец "Индекс рекрутинга" (HR-аналитика)

Роспатент:

http://www1.fips.ru/fips_servl/fips_servlet?DB=EVM&DocNumber=2017611670&TypeFile=html

ФИПС: <http://new.fips.ru/>

Совместные проекты:

Кибер Россия (Агентство стратегических инициатив)

Сколково. Кластер НейроNET и TechNet.

Фонд Развития Интернет Инициатив (ФРИИ)



Вводная информация

Что такое виртуальная реальность Где и как используется



Что такое виртуальная реальность?

Виртуальная реальность

искусственная реальность, электронная реальность, virtual reality, VR, 3d virtual reality

искусственно создаваемый смоделированный компьютерный мир, в который погружается человек. Однако, попадая в виртуальный мир, мы осознаем, что находимся в искусственно созданном пространстве, то есть мы в состоянии отделить реальность от виртуальности.

VR — это виртуальное воссоздание жизненной или любой иной среды при помощи компьютерного моделирования.

Виртуальная реальность воздействует на зрение, на слух пользователя, заставляя его ощущать иллюзию, что он находится внутри ситуации.

Платформенное решение

ИНТЕГРАЦИЯ С ИНФРАСТРУКТУРОЙ КОМПАНИИ

- Платформа позволяет автоматизировано добавлять новые курсы обучения, созданные разработчиками.
- Все курсы автоматически интегрируются с корпоративными системами (ERP, LMS, CRM), базой знаний компании и программными продуктами третьих сторон.

КОМПЛЕКСНАЯ СИСТЕМА АНАЛИТИКИ

- Встроенный аналитический модуль позволяет записывать каждое действие ученика и предоставлять данные для анализа любой степени сложности.
- Это позволяет компаниям самым эффективным образом выявлять пробелы в знаниях и внедрять любые передовые методики обучения, такие как социальное обучение, конструктивизм, коннективизм, индивидуальные траектории обучения.

Первая помощь

Обеспечение охраны труда и техники безопасности

- Отработка опасных ситуация без риска для жизни
- Достоверность
- Имитация стрессовых ситуаций
- Неограниченное количество попыток

Первая помощь

Цель: донести до инструктируемого визуальную и теоретическую часть материала инструктажа.

После погружения в VR, инструктируемый видит помещение, в котором смоделированы следующие объекты и действия к ним со списком инструктажей:

- Первая помощь при поражении электрическим током
- Первая помощь при наружном кровотечении
- Первая помощь при переломах костей
- Первая помощь при черепно-мозговой травме
- Первая помощь при термических ожогах
- Первая помощь при общем переохлаждении
- Первая помощь при отморожении
- Первая помощь при тепловом ударе
- Первая помощь при отравлениях

Время полного прохождения инструктажа может быть в диапазоне от 13 до 25 минут в зависимости от индивидуальных особенностей сотрудника, темпа прохождения и навыка владения оборудованием.

Первая помощь

2 варианта реализации Пилотного проекта:

- С закупкой оборудования
- С арендой оборудования

В услугу входит следующий перечень работ:

Оборудование :

- подбор моделей оборудования, закупка/аренда оборудования, настройка, обслуживание оборудования (гарантийный ремонт, обновление программного обеспечения)

Обучение персонала по работе с оборудованием и программным обеспечением:

- сопроводительные инструкции по установке и настройке оборудования на русском языке;
- первичный инструктаж на месте эксплуатации оборудования;
- консультирование пользователя в удаленном режиме по возникшим вопросам.

Программное обеспечение:

- установка и настройка;
- настройка выгрузки результатов обучения;
- интеграция с СДО (опционально)

Гарнитура виртуальной реальности

Использование на местах



Стоимость гарнитуры «в учебных классах»:
200 000- 250 000 руб.

Стоимость гарнитуры «на местах»:
40 000-45 000 руб.

Использование в учебных классах



Гарнитура виртуальной реальности (покупка)



Стоимость одной модели
40 000 руб.

Гарантия – 1 год

Срок поставки – 1 неделя

Гарнитура виртуальной реальности (аренда)



Стоимость одной модели
18 000 руб./месяц

Стоимость и срок оказания услуги

- 2 договора:
 - Договор на поставку оборудования (см. в слайдах оборудования)
 - Договор на оказание возмездных услуг (стоимость ПО подлежит обсуждению при разработке индивидуального сценария)

Контакты



Зуева Наталья
Директор по инновациям

8 800 700 58 38 доб.105
zueva@rekadro.ru

Спасибо за рассмотрение Проекта!